TÉRMINOS Y CONDICIONES DE LOS CÓDIGOS DE CUPÓN DE PSN

1. Este código de cupón (el 'código de cupón') ha sido emitido por Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited de 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP, United Kingdom (con CIF 06020283) ('nosotros', 'nuestro'). Cuando decimos 'usuario' o 'su' nos referimos al titular del código de cupón. **2.** Para canjear un código de cupón, el usuario necesitará (i) el hardware especificado; (ii) una cuenta PlayStation™Network registrada en el país de emisión del código de cupón; y (iii) acceso a servicios de Internet (p. ej., una conexión a Internet de banda ancha, Wi-Fi o móvil, dependiendo de la plataforma de Sony). **3.** Para abrir una cuenta, el usuario debe tener al menos 7 años y aceptar los Términos de servicio, los Términos y condiciones de los códigos de cupón, la Política de privacidad y los Términos del uso del Software disponibles en www.playstation.com/legal/PSNTerms. Si el usuario es menor de 18 años, su padre, madre o tutor legal deberá abrir primero una cuenta y, a continuación, configurar una subcuenta/cuenta de familiar para él. Si el usuario es titular de una subcuenta/cuenta de familiar menor de 18 años, debe obtener el consentimiento del titular de la cuenta principal/administrador familiar antes de canjear el código de cupón. **4.** A menos que se especifique lo contrario, los códigos de cupón solo pueden usarse una vez en una sola cuenta. Siempre según la ley aplicable, los códigos de cupón no pueden intercambiarse, transferirse, venderse, canjearse por otra cosa que no sea la estipulada en el código o cambiarse por dinero o crédito (excepto si se ha adquirido un código de cupón para regalarlo a otro usuario, en cuyo caso puede regalarse). **5.** Los Códigos de cupón no se sustituirán en caso de pérdida, robo, daños tras la compra ni uso sin permiso del usuario. Nos reservamos el derecho a cancelar o suspender cuentas de usuario y solicitar formas de pago alternativas, además de hacer todo lo que sea necesario para proteger nuestros intereses en caso de uso u obtención fraudulentos de códigos de cupón en PSN o para pagar por los contenidos/servicios. **6.** Algunos de los contenidos/servicios disponibles mediante los códigos de cupón pueden contar con restricciones específicas adicionales, como clasificaciones por edad y derechos de uso, incluidos los Términos de uso del Software. Es posible que los niños no puedan canjear cupones ni acceder a aquellos contenidos clasificados para personas de edad más avanzada. **7.** Los códigos de cupón solo pueden canjearse en aquellos países en los que estén disponibles los contenidos/servicios. Se podrán aplicar restricciones territoriales adicionales. **8.** De conformidad con la legislación local aplicable, en caso de que un Código de cupón sea defectuoso, nuestra única solución y única responsabilidad será la de reemplazar dicho Código de cupón. Hasta donde lo permita la legislación local vigente, ni nosotros ni los titulares de nuestras licencias, ni nuestros socios o licenciatarios garantizaremos nada más, explícita o implícitamente, sobre los códigos de cupón, incluida, a título enunciativo pero no limitativo, cualquier garantía implícita o explícita de comercialidad o utilidad para un fin concreto, y excluida cualquier otra responsabilidad que surja del uso de los códigos de cupón. Es posible que, como consumidor, el usuario tenga otros derechos legales, que no se ven afectados por estas condiciones. **9.** Es posible que asignemos estos Términos y condiciones a un miembro del grupo de empresas de Sony sin el consentimiento del usuario, siempre y cuando dicha asignación no afecte negativamente a los derechos expuestos en estas condiciones. **10.** En caso de que los Códigos de cupón formen parte de una oferta promocional, cualquier queja relacionada con dicha oferta deberá presentarse inicialmente ante el patrocinador de la misma. **11.** Recargas del monedero: Los códigos de cupón que pueden utilizarse para añadir fondos a un monedero de PSN (los 'códigos de cupón de recarga del monedero') solo los pueden canjear los titulares de una cuenta mayores de 18 años. Los códigos de cupón de recarga del monedero solo pueden usarse para añadir fondos a cuentas registradas en el país de emisión del código de cupón de recarga de monedero. Los titulares de una cuenta principal/administradores familiares pueden dar a las subcuentas/cuenta de familiar acceso al monedero de la cuenta principal y fijar un límite de gasto mensual. Los fondos del monedero de PSN solo se pueden usar para comprar contenido o servicios de PlayStation™Store. **12.** Suscripciones: Es posible que el usuario deba introducir los datos de su tarjeta de crédito/débito. Las suscripciones se renovarán indefinidamente, con el consiguiente cobro automático de una tasa de suscripción recurrente con la frecuencia anunciada en el punto de compra, hasta que se cancele la suscripción. Procuraremos que el primer pago se cobre a finales del periodo inicial de facturación. La suscripción adquirida se cobrará al precio de PlayStation™Store, que se aplicará en la fecha de vencimiento del periodo inicial de facturación. Comunicaremos cualquier cambio de precio subsiguiente por correo electrónico y de acuerdo con los Términos de servicio de PSN. El usuario acepta que la cuota de suscripción recurrente se cobrará automáticamente. Si el usuario no dispone de suficientes fondos en el monedero de PSN, el saldo necesario se cargará al método de pago predeterminado registrado en su cuenta (si lo hubiera). El usuario puede cancelar la suscripción en cualquier momento de modo que caduque al final del periodo de facturación actual. No se reembolsarán los pagos ya realizados. Las instrucciones sobre cómo cancelar una suscripción están en www.playstation.com/get-help/help-library/. Los términos y condiciones completos pueden consultarse en los Términos de servicio de PSN en www.playstation.com/legal/PSNTerms. **13.** Suscripciones a PlayStation®Plus: Los contenidos/servicios de PlayStation®Plus pueden variar en función de la edad del usuario que realice el canje. Las funciones online de ciertos juegos podrían retirarse, avisando previamente con un tiempo razonable. Los juegos incluidos en la suscripción están sujetos a cambio. La disponibilidad del servicio no está garantizada. **14.** Suscripción a PlayStation™Now: Los códigos de cupón utilizados para PS Now solo los pueden canjear los titulares de una cuenta mayores de 18 años. Los juegos de PS Now y sus funciones están sujetos a cambios. Los juegos se transmiten a una resolución de hasta 720p y podría ser diferente a la de los juegos descargados o en formato físico. Los complementos y DLC no son compatibles con los juegos transmitidos. Para transmitir juegos, los usuarios deben contar con una velocidad de conexión mínima a Internet de 5 Mbps. La disponibilidad del servicio no está garantizada. Es posible que los usuarios deban esperar para obtener acceso a determinados títulos. No son compatibles todas las funciones de red/sistemas. Disponible en PlayStation®4, PlayStation®5 y Windows PC. En Windows PC se aplican requisitos de sistema (incluido el mando). Consulte: www.playstation.com/psnow/FAQ. **15.** Suscripciones de prueba a PlayStation®Plus y PS Now: ADVERTENCIA: LA PRUEBA PASA AUTOMÁTICAMENTE A UNA SUSCRIPCIÓN DE PAGO: Si el usuario no cancela la prueba de PlayStation®Plus o PlayStation™Now antes de que esta termine (lo que puede hacerse desactivando la opción de renovación automática en la sección de Administración de suscripciones de la administración de cuentas), la suscripción de prueba pasará automáticamente a una suscripción de pago recurrente facturada con antelación mensualmente, al precio que corresponda en PlayStation™Store en la fecha de vencimiento del pago. Los miembros actuales de la suscripción pertinente no cumplen las condiciones necesarias para una prueba. Solo se permite una prueba por usuario que cumpla las condiciones. **16.** ¿Cómo se aplican estos Términos? **16.1.** Si utiliza PSN como consumidor: **16.1.1.** Estos Términos, cualquier contrato formado de acuerdo con ellos y cualquier disputa que pueda producirse en relación con ellos se regirán y se determinarán de acuerdo con las leyes de Inglaterra y Gales, pero usted tendrá la protección adicional de las normas imperativas de su país de residencia. Las normas imperativas de su país de residencia tienen prioridad frente a las leyes de Inglaterra y Gales. **16.1.2.** Podemos exigir el cumplimiento de estos Términos en un tribunal de su país de residencia. **16.1.3.** Usted puede exigir el cumplimiento de estos Términos en un tribunal de su país de residencia o del país en el que está registrada nuestra empresa. **16.2.** En la medida en que utilice PSN de forma distinta a como consumidor: **16.2.1.** Estos Términos, cualquier contrato formado de acuerdo con ellos y cualquier disputa que pueda producirse en relación con ellos se regirán y se determinarán de acuerdo con las leyes de Inglaterra y Gales, y **16.2.2.** los tribunales de Inglaterra y Gales tendrán competencia exclusiva. **17.** En caso de duda sobre el uso de los Códigos de cupón, el usuario puede visitar el servicio de asistencia al cliente en www.playstation.com/get-help/help-library/.

"PS", "PlayStation" and "PS4" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
The Sony Interactive Entertainment logo is a registered trademark or trademark of Sony Corporation.
© 2021 Mojang AB. Minecraft, the MINECRAFT logo and the MOJANG STUDIOS logo are trademarks of Microsoft Corporation.
Published by Sony Interactive Entertainment Europe Limited. Developed by Mojang Studios. All rights reserved.